

PROGETTO K **“Camp Estivo 3D” GRATUITO**

Il presente Laboratorio è inserito nel progetto Lost in Education di UNICEF Italia.

Il Camp Estivo 3D, si svolgerà il giovedì, per 5 settimane.

- 9.30 – 12.30
- 15.00 – 18.00

Numero partecipanti per fascia orario MASSIMO 10. Per l'iscrizione compilare la scheda allegata o il seguente modulo on line [MODULO](#). Per informazioni contattare il numero 3494704983.

Sarà possibile prenotarsi per il turno della mattina o del pomeriggio, o per entrambi.

Sarà concordato con gli iscritti se trattenerli per la pausa pranzo presso i locali nei quali si svolgeranno le attività.

Attività

Alcune foto delle attività



Il Camp Estivo 3D intende far acquisire ai partecipanti le basi della grafica 3D, dell'Interior Design e della Scultura digitale. Si lavorerà in modalità laboratoriale e si cercherà di rendere gli alunni completamente autonomi, creando un ambiente di progettazione più simile a uno studio di professionisti, che non a un laboratorio scolastico. Saranno creati dei Team di lavoro, i quali saranno coordinati da un esperto in WEB Design e grafica 3D.

Tra gli strumenti di progettazione di gruppo sarà utilizzato Minecraft. Sarà messo a disposizione un server specifico per il Design, nel quale “costruire virtualmente” gli ambienti della scuola.



Lost in Education (2016-ADN-00210)

*Un progetto selezionato da Con i Bambini nell'ambito del Fondo per il contrasto della povertà educativa minorile.
www.conibambini.org - www.percorsiconibambini.it/lostineducation*

Il programma prevede una fase di osservazione degli spazi della scuola, sia interni che esterni, la fase di osservazione sarà documentata con foto e riprese video.

Individuato lo spazio da co-progettare, attraverso i software di realtà virtuale, sarà creato il progetto on-line direttamente dai partecipanti. Il progetto "virtuale" sarà successivamente stampato con la Stampante 3D. Verranno stampati modellini in scala della scuola... arricchita con le proposte ideate dai partecipanti.

La scuola verrà "digitalizzata" dagli alunni e ricostruita in 3D sia all'interno di un server di Minecraft (e resa giocabile da casa).

Si useranno tecniche di Fotogrammetria e gli alunni parteciperanno attivamente all'acquisizione delle immagini con i propri cellulari.

Attrezzature utilizzate

- n°2 Stampanti 3D (che gli alunni useranno per stampare i disegni realizzati)
- PC
- LIM
- Cellulare/Tablet

Piattaforme utilizzate

Oltre alle attrezzature si useranno le seguenti piattaforme online:

- Dropbox (dove verranno messi i lavori in diretta e condivisi)
- Zoom Meeting (per coinvolgere eventualmente amici che possono collegarsi da casa)
- K-World (server Minecraft)

Obiettivi

- Sviluppare un nuovo modello di apprendimento basato sulla progettazione e realizzazione di oggetti, finalizzato a promuovere nei partecipanti abilità di creatività e di innovazione, comunicazione e collaborazione.
- Incentivare la socializzazione e l'interazione sia in presenza che on-line

Nota.

Per agevolare (allenare) la capacità di concentrazione dei partecipanti, sarà proposta l'attività degli scacchi, che permetterà di avere dei momenti di "pausa" e relax, senza creare rumore e agitazione.

Sarà utilizzata una scacchiera 4 metri per 4, dove gli stessi partecipanti saranno le pedine.



Lost in Education (2016-ADN-00210)

Un progetto selezionato da Con i Bambini nell'ambito del Fondo per il contrasto della povertà educativa minorile.

www.conibambini.org - www.percorsiconibambini.it/lostineducation

A seguire alcune foto di lavori realizzati all'interno del laboratorio K

Immagini create dai partecipanti



I.C. Arenzano - I.C. "Roccagorga-Maenza" Latina - I.C. "Sturzo-Sappusi" Marsala - I.C. "L. Pirandello" Mazara del Vallo
I.C. Busatta - Mignanego - I.C. "Novara di Sicilia" Messina - I.C. M. Novaro Imperia - I.C. "Uruguay" Roma
I.C. "Su Planu" Selargius - I.C. Europa Alghieri - Taranto - I.C. G. Viola - Taranto - I.C. "Andrea Doria" Vallecrosia
I.I.S. "San Benedetto" Latina - I.I.S. "N. Pellegrini" Sassari - I.C. Spilimbergo - I.I.S. "E. Ruffini - D. Aicardi" Taggia
I.S. "Einaudi-Casaregis-Gallie" Genova - I.S.E. "De Nicola" Sesto San Giovanni - I.T.C. "G. Garibaldi" Marsala



Progettazione spazi – lavori dei partecipanti



Immagini dei laboratori



Lost in Education (2016-ADN-00210)

Un progetto selezionato da Con i Bambini nell'ambito del Fondo per il contrasto della povertà educativa minorile.
www.conibambini.org - www.percorsiconibambini.it/lostineducation



I.C. Arenzano - I.C. "Roccagorga-Maenza" Latina - I.C. "Sturzo-Sappusi" Marsala - I.C. "L. Pirandello" Mazara del Vallo
I.C. Busatta - Mignanego - I.C. "Novara di Sicilia" Messina - I.C. M. Novaro Imperia - I.C. "Uruguay" Roma
I.C. "Su Planu" Selargius - I.C. Europa Alghieri - Taranto - I.C. G. Viola - Taranto - I.C. "Andrea Doria" Vallecrosia
I.I.S. "San Benedetto" Latina - I.I.S. "N. Pellegrini" Sassari - I.C. Spilimbergo - I.I.S. "E. Ruffini - D. Aicardi" Taggia
I.S. "Einaudi-Casaregis-Galliei" Genova - I.S.E. "De Nicola" Sesto San Giovanni - I.T.C. "G. Garibaldi" Marsala



Lost in Education (2016-ADN-00210)

Un progetto selezionato da Con i Bambini nell'ambito del Fondo per il contrasto della povertà educativa minorile.
www.conibambini.org - www.percorsiconibambini.it/lostineducation