

Titolo:

Catalogazione Archeologica e studi Sardi

Acronimo:

C.A.E.STU.S.

Soggetto proponente:

Insà associazione culturale di promozione sociale

Sito web:

www.insaturismo.it

Laboratorio:

Vetrina multimediale della cultura

Autonomie scolastiche destinatarie (Grado):

Secondarie di primo grado

Ambiti Territoriali:

Cagliari

Obiettivo Generale:

Il progetto C.A.E.STU.S. nasce dalla volontà di favorire la conoscenza dei Beni Archeologici del periodo nuragico, fornendo ai ragazzi alcuni concetti fondamentali per l'approccio ad un metodo sistematico di ricerca, conservazione e valorizzazione del patrimonio.

Metodologia:

L'approccio metodologico scelto si propone di far leva sulla naturale curiosità dei ragazzi, avvicinandoli alle discipline che ruotano attorno all'archeologia, guidandoli alla scoperta del Museo e delle attività che in esse si svolgono, per comprendere il percorso che il reperto compie dal suo utilizzo nel passato alla sua permanenza del sottosuolo, fino all'esposizione museale e oltre. Il percorso si suddividerà tra lezioni frontali, lezioni improntate sul learning by doing e il learning by interacting.

Attività previste:

L'obiettivo è la realizzazione di un innovativo sistema di fruizione digitale che racconti i reperti archeologici, partendo da una solida base di studi preliminari, in grado di migliorare l'apprendimento dei contenuti culturali attraverso il paradigma "learning by interacting". La fase immediatamente successiva all'apprendimento teorico si incentrerà sulla catalogazione dei reperti archeologici già musealizzati, tramite un software utile alla compilazione delle schede rilasciate

dall'Istituto Centrale per il Catalogo e la Documentazione (ICCD), in particolare verrà affrontata quella RA ovvero la scheda riconosciuta a livello nazionale, contenente elenchi terminologici che permettono di ottenere una maggiore uniformità dei tracciati catalografici. Una volta ultimata questa fase si procederà alla costruzione di una piattaforma online che conterrà tutti i dati raccolti in maniera rigorosa e infine si procederà alla valorizzazione dei beni catalogati e informatizzati, tramite una strategia di web marketing studiata ad hoc con gli studenti.

Risultati attesi:

In un progetto così complesso, il coinvolgimento di ragazzi in età preadolescenziale è mirato alla responsabilizzazione di fronte al principio dell'etica dello studio e del lavoro, ponendo le basi per lo sviluppo di una serie di competenze chiave, sempre più utili di fronte all'avanzare della tecnologia e alla contaminazione tra campi d'indagine. Il laboratorio vuole offrire un ventaglio di tematiche tali da indirizzare i singoli verso le proprie predilezioni e propensioni.

Giorni disponibili:

Lunedì martedì mercoledì giovedì venerdì sabato

Attrezzature e strumentazione:

scanner, stampante, macchina fotografica reflex, n.1 treppiede, macchina fotografica compatta, computer con software utili allo svolgimento delle attività previste, server e dominio

Attività esterne all'ambito scolastico:

Le attività esterne si svolgeranno all'interno del Museo Archeologico Nazionale di Cagliari.